

REGULAMIN

„Gdańsk Streetball Challenge 2017”

I. Cel turniejów:

1. Popularyzacja i upowszechnianie koszykówki ulicznej, jako formy aktywności ruchowej.

II. Honorowy patronat:

1. Nad cyklem turniejów „Gdańsk Streetball Challenge” honorowy patronat objął Prezydent Miasta Gdańska.

III. Organizator:

1. Gdański Ośrodek Sportu
80-221 Gdańsk, ul. Traugutta 29
tel./fax. (58) 511-01-04

IV. Termin i miejsce:

1. Turnieje odbędą się na Placu Zebrań Ludowych w Gdańsku.
2. 1 edycja – 28.05.2017 r.
2 edycja – 24.06.2017 r.
3. Początek każdego turnieju o godz. 10⁰⁰

V. Zapisy

1. Zapisy w Biurze Imprezy (Plac Zebrań Ludowych) w godz. 9⁰⁰ - 10⁰⁰

VI. Uczestnictwo:

1. Do turnieju mogą przystąpić drużyny składające się z 3 zawodników grających i 1 rezerwowego.
2. Turnieje zostaną rozegrane w czterech kategoriach:
 - **2005 r. i młodszy - do 12 lat**
 - **2001-2004 r. – 13-16 lat**
 - **2000 r. i starsi open - 17 i starsi**
 - **Kobiety (open)**
3. O zakwalifikowaniu drużyny do danej kategorii wiekowej decyduje rok urodzenia najstarszego z zawodników danej drużyny.
4. Ze względu na jednodniowy charakter turnieju o uczestnictwie decydować będzie kolejność zgłoszeń.
5. Warunkiem uczestnictwa jest dostarczenie do Biura Imprezy wypełnionej karty zgłoszeniowej osoby pełnoletniej (Załącznik nr 1 niniejszego Regulaminu). W przypadku osób niepełnoletnich zgoda rodzica/opiekuna na udział w turnieju (Załącznik nr 2 niniejszego Regulaminu).
6. Zawodnicy zostają weryfikowani poprzez okazanie aktualnej legitymacji szkolnej, dowodu osobistego lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość.

VII. System rozgrywek:

1. W zależności od ilości drużyn w danej kategorii wiekowej Organizator podejmie decyzję o systemie rozgrywania turnieju.

VIII. Przepisy:

1. Każdy mecz odbywa się na boisku o wymiarach 8 x 8 m. na jeden kosz. Przerywana łukowa linia, odległa od pionowej osi symetrii tablicy o 6,25 m. dzieli boisko na strefę rzutów za 1 pkt. (wewnątrz linii) i strefę rzutów za 2 pkt. (na zewnątrz linii).
2. Złośliwe faule będą karane przez sędziego rzutem osobistym za 1 pkt. i przyznanie po rzucie piłki drużynie poszkodowanej.
3. Rzuty osobiste wykonuje się z linii odległej od pionowej osi symetrii tablicy o 5 m.
4. Zawodnicy rozpoczynają grę na zewnątrz linii 6,25 m.
5. O rozpoczęciu meczu przez daną drużynę decyduje rzut monetą.
6. Każdy mecz trwa 10 min. lub do zdobycia przez jedną z drużyn 15 pkt.
7. Każdej drużynie przysługuje 3 minutowa rozgrzewka na boisku przed meczem.
8. Jeżeli w regulaminowym czasie mecz zakończy się remisem następuje dogrywka do pierwszego zdobytego kosza (o rozpoczęciu przez daną drużynę dogrywki decyduje rzut monetą).
9. Każdemu zespołowi przysługuje jeden 30 sek. czas. Jedynie wzięcie czasu zatrzymuje zegar.
10. Jeżeli drużyna przekroczy 5 fauli w meczu, każdy kolejny faul tej drużyny będzie karany 1 rzutem osobistym drużyny faulowanej.
11. Pierwsza piłka przetrzymana tzn. "sporna" jest przyznawana drużynie broniącej.
12. Jedynie kapitan zespołu upoważniony jest do wystąpienia w imieniu drużyny we wszystkich sprawach i sporach.
13. Po faulach zwykłych następuje przyznanie piłki drużynie poszkodowanej.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry następuje z końca boiska (po zdobytym koszu, po faulu zwykłym, po aucie). Jakakolwiek zmiana posiadania piłki w czasie gry musi obowiązkowo powodować wyprowadzenie piłki poza linię 6,25 m.
15. Wszelkie łamanie zasad gry prowadzą do straty piłki na rzecz drużyny przeciwnej.
16. Brutalność bądź złe zachowanie drużyny może doprowadzić na podstawie decyzji sędziego głównego do wykluczenia z turnieju.
17. Każdy uczestnik może być zapisany wyłącznie do jednej drużyny. Niezastosowanie się do zapisu, skutkuje dyskwalifikacją drużyny.
18. Podczas turnieju, sędziowie oceniać będą indywidualnie zawodników wszystkich drużyn. Zostanie wyłoniony MVP – Most Valuable Player — Najbardziej Wartościowy Gracz.
19. Nad prawidłowym przebiegiem gry czuwać będą sędziowie z OZKosz.

IX. Zasady konkursu „Rzut za trzy punkty”

1. Do konkursu rzutów za trzy punkty ma prawo zgłosić się każdy chętny zawodnik, który bierze udział w klasyfikacji drużynowej.
2. Każdy zgłoszony zawodnik, w etapie eliminacji, ma 15 rzutów (po 3 z 5 pozycji) w czasie 1 minuty.
3. 3 zawodników z eliminacji, którzy wykonają najwięcej celnych rzutów rozgrywa finał na powyższych zasadach.

X. Nagrody:

1. Każdy Uczestnik drużyny zajmującej 3 pierwsze miejsca w danej kategorii wiekowej każdego turnieju otrzyma pamiątkowy puchar oraz kartę podarunkową na zakupy w Sklepie Koszykarza.
Za zdobycie: 1 miejsca - 100 zł, 2 miejsca - 80 zł i 3 miejsca - 50 zł - w każdej kategorii wiekowej.
2. Zwycięzca konkursu „Rzutów za trzy punkty” oraz MVP otrzyma nagrody rzeczowe ufundowane przez Sklep Koszykarza.
3. MVP otrzyma nagrody rzeczowe ufundowane przez Sklep Koszykarza.

XI. Postanowienia końcowe:

1. Zgłoszenie się do turnieju jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.
2. Wiążąca i ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora turniejów (Gdański Ośrodek Sportu).
3. Jeżeli którekolwiek z postanowień Regulaminu uznane zostanie, w całości lub częściowo, za nieważne lub niemożliwe do wyegzekwowania, to wszelkie inne postanowienia (w całości bądź częściowo) zachowają ważność i wykonalność.
4. W sprawach nieujętych Regulaminem rozstrzyga Organizator.
5. Uczestnicy oświadczają, że wszystkie dane personalne i dane dotyczące stanu zdrowia wpisane przez nich do formularza zgłoszeniowego są kompletne i zgodne z prawdą.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i zdarzenia losowe zaistniałe podczas turnieju.
7. Każdy uczestnik bierze udział w turnieju na własną odpowiedzialność (w przypadku uczestników niepełnoletnich na wyłączną odpowiedzialność rodziców lub opiekunów).
8. Organizator oraz wszystkie osoby działające w jego imieniu lub z jego upoważnienia związane z przeprowadzeniem i organizacją turniejów nie ponoszą odpowiedzialności za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe uczestników, które wystąpią przed, w trakcie lub po turnieju.
9. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność cywilną za wszystkie wyrządzone przez siebie szkody z własnej, wyłącznej winy innym uczestnikom wyścigu oraz osobom trzecim.
10. W razie wypadku lub powstałej szkody związanej z turniejem uczestnicy nie mogą występować z roszczeniami odszkodowawczymi wobec Gdańskiego Ośrodka Sportu lub osób działających w jego imieniu lub z jego upoważnienia, związanymi z przeprowadzeniem i organizacją turnieju.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne wypadki podczas turnieju, spowodowane z winy innego uczestnika.
12. Uczestnicy zobowiązują się do przestrzegania zarządzeń i poleceń ze strony służb porządkowych Organizatora w czasie trwania turnieju.
13. Uczestnicy zobowiązują się do przestrzegania warunków regulaminu oraz warunków uczestnictwa.
14. Uczestnik Turnieju wyraża zgodę na publiczne ogłoszenie wyników losowania nagród oraz na publiczne podanie jego danych osobowych w postaci imienia i nazwiska.
15. Organizator oraz sponsorzy są uprawnieni do wykorzystania wizerunku, wypowiedzi i danych osobowych poszczególnych uczestników, biorących udział w turniejach, przy czym wizerunek i dane te będą wykorzystywane w materiałach promujących turnieje i wydarzenia towarzyszące (prasa, radio, telewizja, Internet, materiały graficzne). Uczestnikom oprócz nagród nie przysługują żadne dalsze gratyfikacje, w szczególności wynagrodzenie z tytułu wykorzystania wizerunku, wypowiedzi i danych osobowych poszczególnych zawodników.
16. W przypadku niesprzyjających warunków pogodowych uniemożliwiających rozegranie turnieju Organizator może zmienić charakter rozgrywek i rozstrzygnąć rywalizację poprzez konkurs rzutów za trzy na zasadach określonych przez kolegium sędziowskie.
17. Nieznajomość regulaminu Turniejów Gdańsk Streetball Challenge nie zwalnia zawodnika z zasad określonych przez Organizatora w w/w dokumencie.
18. Uczestnik wyraża zgodę na poddanie się wymaganiom zawartym w niniejszym Regulaminie.



KARTA ZGŁOSZENIA - OSOBA NIEPEŁNOLETNIA

[illegible][illegible]

← właściwe zaznaczyć

				-		-	
--	--	--	--	---	--	---	--

R R R R - M M - D D

[illegible]

--	--	--	--	--	--

MIASTO

[illegible][illegible]

*niepotrzebne skreślić

data, podpis